王道训练营Java部分测试

第一部分 选择题 （20\*2 共40分）

1. 下列说法正确的是（B）

A．Java程序经编译后会产生machine code 机器码

B．Java程序经编译后会产生byte code 字节码

C．Java程序经编译后会产生DLL 动态链接库

D．以上都不正确

1. 设 x = 1 , y = 2 , z = 3，则表达式 y＋＝z－－/＋＋x 的值是(A )。

A. 3 B. 3. 5

C. 4 D. 5

1. 0.6332的数据类型是（B）

A float B double C Float D Double

1. 下列说法正确的有（C）

A．class中的constructor不可省略 可以省略

B．constructor必须与class同名，但方法不能与class同名 可以

C．constructor在一个对象被new时执行 对

D．一个class只能定义一个constructor 不对

1. 以下关于继承的叙述正确的是（A）

A．在Java中类只允许单一继承 对

B．在Java中一个类只能实现一个接口 不对，可以多个接口

C．在Java中一个类不能同时继承一个类和实现一个接口 不对

D．在Java中接口只允许单一继承 不对

1. 构造方法名必须与( A )相同，它没有返回值，用户不能直接调用它，只能通过new调用。

A.类名 B.对象名 C.包名 D.变量名

1. 下列说法中，( **B** )是正确的。

A.子类拥有的成员数目大于父类拥有的成员数目 不一定

B.父类可以指向的对象范围比子类广

C.子类要调用父类的方法，必须使用super关键字 不一定

D.一个Java类可以有多个父类 不对

1. 下列哪种异常是检查型异常，需要在编写程序时声明 （C）

A NullPointerException B ClassCastException

C FileNotFoundException D IndexOutOfBoundsException

1. 下面哪个流类属于面向字符的输入流(D )

A BufferedWriter B FileInputStream

C ObjectInputStream D InputStreamReader

1. 阅读如下代码：  
   1)class Super{   
   2) public float getNum(){return 3.0f;}   
   3) }

4)  
5) public class Sub extends Super{

6)  
7) }   
which method, placed at line 6, will cause a compiler error?（B）

A. public float getNum(){return 4.0f;} 重写  
B. public void getNum(){} 方法重写返回值要一样  
C. public void getNum(double d){} 重载  
D. public double getNum(float d){return 4.0d;} 重载

1. 阅读代码

public class Equals{

public static void add3(Integer i){   
 int val = i.intValue();

val += 3;   
 i = new Integer(val);

}  
 public static void main(String args[]){

Integer i=new Integer(0);   
add3(i);   
System.out.println(i.intValue()); B  
}

}  
what is the result?（B）

A. compile fail B.print out "0"

C.print out "3" D.compile succeded but exception at line 3

1. 下面的集合中，（）不可以存储重复元素。A

A．Set

B．Collection

C．Vector

D．List

1. 下面代码的运行结果为：（C）

import java.io.\*;

import java.util.\*;

public class foo{

public static void main (String[] args){

String s; //局部变量

System.out.println("s=" + s);

}

}

A 输出“s=”

B “s=null”

C 编译失败

D NullPointException异常

1. 以下对接口描述错误的有(D)

A) 接口没有提供构造方法

B) 接口中的方法默认使用public、abstract修饰

C) 接口中的属性默认使用public、static、final修饰

D) 接口不允许多继承

1. 下面有关JVM内存，说法错误(C )
2. 程序计数器是一个比较小的内存区域，用于指示当前线程所执行的字节码执行到了第几行，是线程隔离的 线程私有的
3. Java方法执行内存模型（stack），用于存储局部变量，操作数栈，动态链接，方法出口等信息，是线程隔离的 对线程私有的
4. 方法区用于存储JVM加载的类信息、常量、静态变量、即使编译器编译后的代码等数据，是线程隔离的 共享的
5. 原则上讲，所有的对象都在堆区上分配内存，是线程之间共享的
6. 关于守护线程的说法，正确的是：（A）
7. 所有非守护线程终止，即使存在守护线程，进程运行终止
8. 所有守护线程终止，即使存在非守护线程，进程运行终止
9. 只要有守护线程或者非守护进程其中之一存在，进程就不会终止
10. 只有所有的守护线程和非守护线程终止运行之后，进程才会终止
11. 下列方法被调用后，一定使调用线程改变当前状态的是()

A.notify() B.run() C.sleep() D.isAlive()

1. 有如下程序

1)public class X{

2) public Object m(){

3) Object o=new Float(3.14F);

4) Object[] oa=new Object[1];

5) oa[0]=o;

6) o=null;

7) oa[0]=null;

8) System.out.println(oa[0]);

9) }

10) }

对象o最早可以被垃圾回收器回收的位置是：（）

1. After line 4
2. After line 6
3. After line 7
4. After line 9(that is,as the method returns)
5. JAVA语言对象状态的持久化是通过(C )实现的。
   1. 文件 B.管道C.序列化 D.过滤器
6. 在TCP/IP中，解决计算机到计算机之间通信问题的层次是（B）。
   1. 网络接口层 B.网际层 C.传输层 D. 应用层

二 程序填空（10\*2 共20分）

（注：答案包括编译失败 或运行异常☺。请说明结果的同时注明原因）

1. 如下程序打印的结果是什么呢？

public class InTheLoop {

public static final int END = Integer.MAX\_VALUE;

public static final int START = END - 100;

public static void main(String[] args) {

int count = 0;

for (int i = START; i <= END; i++) //没有大括号，内部是死循环

count++;

System.out.println(count);

}

}

1. 如下程序打印的结果是？

public class IfElse{  
 public static void main(String args[]){  
 if(odd(5))  
 System.out.println("odd");   
 else

System.out.println("even");   
}  
 public static int odd(int x){return x%2;}   
}

what is output? 编译错误。If里只能boolean

1. 下面程序的运行结果是:

public class AnimalFarm{

public static void main(String[] args){

final String pig = "length: 10";

final String dog = "length: " + pig.length();

System.out. println("Animals are equal: " + pig == dog);

}

}

Animals are equal: length: 10 == length: 10

false

1. 下面程序的运行结果是:

String str1 = "hello";

String str2 = "he" + new String("llo");

System.err.println(str1 == str2);

false

1. 如下程序打印的结果是：（没讲）静态方法的重写 ：静态方法不能被重写

class Dog { //静态方法属于类，重写了用多态只看左面，调不了子类重写

public static void bark()

{

System.out.print("woof ");

}

}

class Basenji extends Dog

{

public static void bark()

{

}

}

public class Bark {

public static void main(String args[]) {

Dog woofer = new Dog();

Dog nipper = new Basenji();

woofer.bark(); //woof

nipper.bark(); //woof

}

}

1. 下面这的小程序输出结果为:

public class Indecisive {

public static void main(String[] args) {

System.out.println(decision());

}

static boolean decision() {

try {

return true;

} finally {

return false;

}

}

}

false

1. 下列代码的执行结果是()。

public class Test{

public static void main(String[]args){

int[]x={0，1，2，3};

for{int i=0;i<3;i+=2){

try{

systcm.out.println(x[i+2]/x[i]+x[i+1]);

//第一次 x[2]/x[0]+x[1] exception

//第二次 x[4]/x[2]+x[3]

}catch(ArithmeticException e){

System.out.println("errorl")：

}catch(Exception e){

System.out.println("error2")：

}

}

}

}

error1

error2

1. 如下代码执行后打印的结果是：

public class TestMain {

static {

System.out.println("C");

}

{

System.out.println("B");

}

public TestMain(){

System.out.println("A");

}

public static void main(String[] args) {

TestMain testMain = new TestMain();

}

}

C  
B  
A

1. 如下代码执行的结果是：

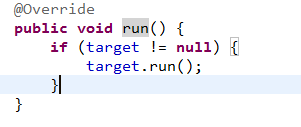
public class Bground extends Thread{

public static void main(String[] args){

Bground bground=new Bground();

bground.run(); //不会启动线程，执行父类的run方法。

}



public void start(){

for (int i = 0; i < 10; i++) {

System.out.println("Bground.start()"+i);

}

}

}

正常结束，没有任何输出。

1. 如下代码执行的结果是：

public class Reluctant {

private Reluctant internalInstance = new Reluctant();

public Reluctant() throws Exception {

throw new Exception("I'm not coming out");

}

public static void main(String[] args) {

try {

Reluctant b = new Reluctant();

System.out.println("Surprise!");

} catch (Exception ex)

{

System.out.println("I told you so");

}

}

}

Stackoverflow error.

//在构造方法之前调用了自己的构造方法，导致构造方法互相调用，最终栈溢出

第三部分 问答题（10\*2共20分）

1. 引用类型和原始类型有何区别？

int boolean 给这种类型开辟的空间 放的就是他们的值（）

引用类型 给引用类型开辟的空间四个字节，存放的某个对象的引用地址

1. Java语言多线程设计中，为什么wait, notify 和 notifyAll这些线程同步的方法不在thread类里面？

线程间通信是靠共享锁对象，该对象可以是任意对象。所以要定义Object

1. 方法重载 和方法重写 的区别。

重载：同一个类中，名字相同，参数列表不同。

重写：父类跟子类中，子

类重写父类同名同参数类型的方法。

1. HashSet的特点是无法插入重复的元素。那么它是怎么判断两个元素是否相同的？

哈希值一样 && 地址一样

哈希值一样&&equals 为true

1. 同步和异步有何异同，在什么情况下分别使用他们？

线程之间通过造成线程之间需要拿到锁才能运行的机制。

异步，线程直接没有联系，不存在等待或互斥的现象。

同步：线程安全问题。多线程访问共享数据的时候。

异步：不存在线程安全问题的时候。

1. "=="和equals方法有何异同？

比较数字的值或者 引用类型的地址

equals 默认是比较地址，一般会被重写用来比较内容。

1. 写clone()方法时，该方法里里常都有一行代码，是什么？为什么？

//super.clone()

1. java中实现多态的机制是什么？

要有继承关系

要有方法重写

要有父类引用指向子类实例

最终通过父类引用调用父类子类同名方法，执行的是子类方法

1. Java多线程中调用wait() 和 sleep()方法有什么不同？

Wait 需要出现在同步代码块里。Wait执行后会释放锁，放弃执行权

Sleep需要出现同步代码块里，即便是出现在了同步代码块里，也只会放弃执行权，不会放弃锁。

1. 集合里的迭代器是什么？这样设计有何好处？

Iterator接口 ，有几个通用的用于遍历即可的方法 hasnext next

不同的集合底层实现的数据结构不同，导致遍历集合的实现也不同，所以通过接口可以保证所有集合的遍历有统一的API。

第四部分编程题（10\*2 共20分）

//概念题

1. 设计一个字符串哈希算法。（不能直接调用系统API）

public int hash(String s){

根据该字符串相关来算。

Return 数字;

}

http://www.blogjava.net/conans/articles/331384.html

2. 输入一个整型数组，数组里面有正数也有负数，数组中连续的一个或多个整数组成子数组，每个子数组都有一个和。求所有子数组的和的最大值。例如，输入的数字为：1，-2,3,10，-4,7,2，-5，则和最大的子数组为3,10，-4,7,2和为18。 （时间复杂度为o(n)）

http://www.cnblogs.com/python27/archive/2011/11/30/2268978.html